KOOLI-STRESSI TUNNED?

JUHEND

MÄNG SISALDAB:
33 küsimuste- ja 33 vastuste kaarti koolistressi põhjuste avamiseks.

MÄNGU EESMÄRK:
jõuda koostöös õpilastega arusaamani, millised on nende jaoks peamised koolistressi tekitavad olukorrad ning leida ühiselt praktilisi nippe, kuidas end nendes olukordades toetada.

Mängu käik:

- Selgita välja, mis on Sinu klassis hetkel kõige põlevam stressi tekitaja? (*On see ajaplaneerimis-oskusete puudus? Keskendumisraskused? Suhtemise teemad? vm).*
- Kasuta selleks sõnapilve, küsitlust või vestlust.
- Nüüd vali Koolistressi kaartide seast antud teemat puudutavad/avavad kaardid.

Võitja:
on mängija, kes tuvastab enda jaoks negatiivset stressi tekitavad olukorrad ja leiab iga olukorra kohta vähemalt 2 head nippi, kuidas end selles edaspidi toetada.

MÄNG 3-4 LIIKMELISTELE GRUPPIDELE:

JAGA ÕPILASED GRUPPIDESSE NING ANNA IGALE GRUPILE 1-2 KAARTI ARUTLEMISEKS.
ÕPILASED VÕIVAD VALIDA JUBA PAKUTUD VARIANTIDE SEAST JA PAKKUDA ENDA POOLT LAHENDUSI.

GRUPITÖÖ TULEMUSENA LASE ÕPILASTEL TEHA KOKKUVÕTE, KUS NAD VASTAVAD KÜSIMUSTELE: MILLISED OLID NENDE GRUPI VASTUSED?
MIS OLID GRUPILIIKMETE STRATEEGIAD SELLE STRESSI TEKITAVA OLUKORRAGA TOIMETULEKUKS/ENESE TOETAMISEKS?
JA
JAGAVAD IGA GRUPILIIKME KOHTA 1 PRAKTILISE NIPI, KUIDAS END SELLES OLUKORRAS TOETADA.
VÕI
PANEVAD PRAKTILISTEST NIPPIDEST KOKKU PLAKATI/POSTRI VÕI VIDEO.

MÄNG PAARIS- VÕI INDIVIDUAALTÖÖNA:

ANNA IGALE ÕPILASELE/PAARILE 1-2 KAARTI, MILLE OLUKORRADE ÜLE NAD ARUTLEVAD.

LASE NEIL VÄLJA MÕELDA 1 LUGU, KUS NAD JAGAVAD VÄLJAMÕELDUD TEGELASE JUHTUMISI, KELLEL ON KAARDIL ESITATUD MURE JA KUIDAS NENDE NIPPIDE KASUTUSELE VÕTMINE TEMA ELU MÕJUTAS?

peaasi.ee